Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики

и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ЭВМ

Б.В. Никульшин

(подпись)

« » 2020 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту *Поддубному Даниле Павловичу*

1. Тема проекта  *Программное игровое средство*

*«Игра в жанре RPG»*

2. Срок сдачи студентом законченного проекта *14 декабря 2020 г*.

3. Исходные данные к проекту *Язык программирования – C++*

4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

*Введение. 1. Обзор литературы. 2. Системное проектирование.   
3. Функциональное проектирование. 4. Разработка программных модулей.   
5. Программа и методика испытаний. 6. Руководство пользователя. Заключение. Список использованных источников*

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков) *1. Схема структурная. 2. Диаграмма классов*

6. Консультант по проекту *Желтко Ю.Ю.*

7. Дата выдачи задания *12 сентября 2020 г.*

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов):

*разделы 1,2 к 1 октября 2020 г. – 20 %;*

*разделы 3,4 к 1 ноября 2020 г. – 30 %;*

*разделы 5,6,7 к 1 декабря 2020 г. – 30 %;*

*оформление пояснительной записки и графического материала к 14 декабря 2020 г. 20 %*

*Защита курсового проекта с 21 декабря 2020 г. по 28 декабря 2020 г.*

РУКОВОДИТЕЛЬ *Ю.Ю. Желтко*

(подпись)

Задание принял к исполнению Д*.П. Поддубный*

(дата и подпись студента)